

Zasady gry

2 – 4 graczy

Gra zainspirowana chińczykiem lub też grą Ludo, ale jej reguły zostały uproszczone, a plansza do gry dostosowana do możliwości najmłodszych dzieci.

Każdy z graczy posiada 3 pionki w kolorze swojej bazy. Gra przebiega zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Zasady gry: Każdy z graczy po kolei rzuca kostką. Aby móc wystartować ze swojej bazy należy wyrzucić [*rysunek*].

Gracz ustawia wtedy swój pionek na polu startowym (w swoim kolorze) i od razu zagrywa ponownie. Każdy z graczy może wyprowadzić kilka pionków jednocześnie.

Gracze przesuwają się do przodu zgodnie z liczbą wyrzuczanych oczek na kostce. Pole może być zajmowane wyłącznie przez jeden pionek. Jeśli pionek trafia na zajęte już pole, odsyła stojący tam pionek do jego bazy, a sam zajmuje jego miejsce. Mówi się, że go „wycofuje”. Pionek powracający do bazy musi więc zaczynać wszystko od nowa.

Zakończenie partii: Po odbyciu pełnej rundy gracz musi przekroczyć linię w kolorze odpowiadającym jego pionkowi i trafić do koszyka. Wygrywa ten, komu pierwszemu uda się trafić 3 pionkami do koszyka.