

Zasady gry

2 graczy

Zawartość gry:

- 1 plansza do gry
- 1 skrzynka
- 40 pionków w kształcie warzyw (5 różnych kolorów)
- 40 palików (20 czerwonych, 20 w kolorze naturalnego drewna)

Cel gry:

Celem gry jest wygranie jak największej partii.

Gracz B musi odgadnąć kombinację kolorów, jaką gracz A umieścił w swojej skrzynce. Odgadnięcie musi nastąpić przed całkowitym uzupełnieniem planszy do gry.

Jeśli gracz B odgadnie kombinację, wygrywa partię. Jeśli mu się to nie uda, wtedy wygrywa gracz A.

Przebieg gry:

Najpierw ustala się, ile partii należy wygrać, aby zostać ostatecznym zwycięzcą (na przykład 5).

Gracze zajmują miejsca po obu stronach planszy. Gracz A obok skrzynki, gracz B naprzeciwko.

Gracz A umieszcza w skrzynce dowolną kombinację kolorów tak, aby jej nie zobaczył gracz B. Można użyć jednego koloru wielokrotnie.

Gracz B próbuje odgadnąć pierwszą kombinację kolorów, umieszczając warzywa w pierwszym rzędzie na planszy.

Jeśli odgadnie poprawnie, wygrywa partię.

Jeśli nie odgadnie poprawnie, gracz A udziela mu wskazówek za pomocą palików, umieszczając je w odpowiednich otworach zgodnie z następującymi wytycznymi:

- Palik w kolorze naturalnego drewna: dany kolor jest częścią kombinacji, ale w innym miejscu.
- Palik czerwony: pionek jest we właściwym kolorze i właściwym miejscu.
- Nieumieszczenie palika: w kombinacji nie ma danego koloru.

Gracz B próbuje więc odgadnąć inną kombinację, kierując się wskazówkami. Gra toczy się do momentu, aż gracz B odgadnie poprawną kombinację. Jeśli nie uda mu się to w 8 próbach (koniec planszy), przegrywa partię.

Następnie gracze zamieniają się rolami i tym razem to gracz A musi odgadnąć właściwą kombinację kolorów ułożoną przez gracza B.

Wygrywa ten, komu pierwszemu uda się wygrać tyle partii, ile zostało ustalone na początku gry.