

# Bitwa morska

## Zasady gry

### MARYNARKA NARODOWA

OD 1626

#### Bitwa morska

##### Zestaw okrętów dla każdego gracza:

- 1 lotniskowiec (5 pól)
- 1 krążownik (4 pola)
- 1 okręt podwodny (3 pola)
- 2 fregaty (2 pola)

##### Przygotowanie do gry:

Gracze rozmieszczają swoje okręty dowolnie (pionowo i poziomo) na swoich stronach planszy. Nie mogą widzieć rozmieszczenia okrętów przeciwnika.

##### Cel gry

Zniszczenie całej floty przeciwnika.

### **Przebieg gry:**

Gracze po kolei wybierają jedno pole na planszy przeciwnika (pole to skrzyżowanie litery i cyfry) i wywołują je na głos (na przykład: C – 2).

Jeśli wywołane pole odpowiada umiejscowieniu okrętu przeciwnika, ten odpowiada: „trafiony” i kładzie czerwony pionek na trafionym statku.

Jeśli zaś nie „trafia” w żaden okręt przeciwnika, ten odpowiada: „pułło”.

Kiedy gracz trafi we wszystkie pola jakiegoś okrętu, wtedy przeciwnik oznajmia: „trafiony, zatopiony”.

Za każdym razem należy zaznaczyć na pionowej tablicy wywołane już pola, aby uniknąć trafiania dwa razy w to samo miejsce. Kółkiem oznacza się pola „trafione”, natomiast krzyżykiem te pola, które okazały się być „pułłem”.

Wygrywa ten, kto pierwszy zatopi wszystkie okręty przeciwnika.