

# WIELKA LOTERIA ZWIERZĄT

## Zasady gry

Każdy gracz gromadzi wszystkie elementy, z których składa się jego zwierzątko: 1 głowa, 1 korpus, 4 łapy i 1 ogon. Grę rozpoczyna najmłodszy z graczy. Każdy z graczy po kolei kręci kołem. Aby można było rozpocząć składanie zwierzątka, strzałka musi się zatrzymać na polu [korpus]. Jeśli jednak po pięciu obrotach kołem graczowi nie uda się spełnić tego warunku, mimo to może wziąć korpus i zacząć składanie. Następnie każdy z graczy składa swoje zwierzątko w zależności od pola, na którym zatrzymała się strzałka: dodaje się głowę w przypadku pola [głowa], ogonek w przypadku [ogonek] oraz łapę w przypadku [łapa]. Pole [błazen] daje prawo do wybrania dowolnej części ciała. Jeśli jednak gracz wpadnie na pole [ręka], musi opuścić kolejkę. Wygrywa gracz, który pierwszy złoży swoje zwierzątko!